

REGOLAMENTO

CONCORSO A PREMI

CASINO DE LA VALLEE
SAINT-VINCENT
VALLE D'AOSTA

PREMIER TOURNOI DU MILIA 16 Chemin de Fer

1. SOGGETTO PROMOTORE

La Casino de la Vallée s.p.a., con sede legale in via Italo Mus - 11027 Saint-Vincent, Partita Iva e Codice Fiscale 01045790076, Repertorio Economico Amministrativo del Registro delle Imprese di Aosta n. 63519, organizza presso la propria sede un concorso a premi. La manifestazione è riservata ai clienti della Casa da Gioco appassionati al gioco dello "CHEMIN DE FER" e si svolge secondo le modalità riportate nel presente regolamento.

2. DURATA

1ª MANCHE: 12-14 FEBBRAIO 2016

dalle ore 23:00 di venerdì 12 alle ore 04:00 di sabato 13 febbraio

dalle ore 17:00 alle ore 20:00 di sabato 13 febbraio

dalle ore 23:00 di sabato 13 alle ore 05:00 di domenica 14 febbraio

2ª MANCHE: 11-13 MARZO 2016

dalle ore 23:00 di venerdì 11 marzo alle ore 04:00 di sabato 12 marzo

dalle ore 17:00 alle ore 20:00 di sabato 12 marzo

dalle ore 23:00 di sabato 12 alle ore 05:00 di domenica 13 marzo

3ª MANCHE: 8-10 APRILE 2016

dalle ore 23:00 di venerdì 8 aprile alle ore 04:00 di sabato 9 aprile

dalle ore 17:00 alle ore 20:00 di sabato 9 aprile

dalle ore 23:00 di sabato 9 alle ore 05:00 di domenica 10 aprile

4ª MANCHE: 13-15 MAGGIO 2016

dalle ore 23:00 di venerdì 13 alle ore 04:00 di sabato 14 maggio

dalle ore 17:00 alle ore 20:00 di sabato 14 maggio

dalle ore 23:00 di sabato 14 alle ore 05:00 di domenica 15 maggio

5ª MANCHE: 10-12 GIUGNO 2016

dalle ore 23:00 di venerdì 10 alle ore 04:00 di sabato 11 giugno

dalle ore 17:00 alle ore 20:00 di sabato 11 giugno

dalle ore 23:00 di sabato 11 alle ore 05:00 di domenica 12 giugno

3. AMBITO TERRITORIALE

Il concorso si svolge presso la sede del Casino de la Vallée di Saint-Vincent.

4. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

La gara è aperta a tutti i giocatori di "Chemin de Fer" del Casino de la Vallée di Saint-Vincent. Le operazioni di sorteggio per l'assegnazione dei posti al tavolo, all'apertura dello stesso o al momento in cui ha inizio la gara, vengono svolte alla presenza di almeno due giocatori che compongono il tavolo stesso a cura dell'Ispettore Commissario. L'Ispettore Commissario estrarrà da apposta urna i biglietti numerati dal posto numero 1 al posto numero 9 (al numero 10 al grande tavolo), la cui estrazione determinerà il posto a sedere dei giocatori.

Classifica di manche

Ai fini della classifica di manche viene presa in considerazione, per ogni giocatore, la somma di tutte le sequenze di almeno cinque colpi vincenti, quattro al Grande Tavolo (uscita minima 500,00 euro), purché consecutivi, più i punti derivanti dagli Assi di Quadri ricevuti. Al termine di ogni manche vengono assegnati n° 2 premi, specificati al Punto 5, attribuiti ai

partecipanti classificatisi al primo e al secondo posto della classifica di manche, in base alla somma di tutte le sequenze di almeno cinque colpi, quattro al Grande Tavolo, vincenti e consecutivi, più gli eventuali punti per Assi di Quadri ricevuti, come specificato alla norma n° 4 dell'integrazione del Regolamento dello Chemin de fer, più avanti evidenziata. In caso di parità si procede con sorteggio. L'individuazione dei vincitori e l'eventuale sorteggio per parimerito vengono effettuati alla presenza del Notaio, che redige apposito verbale, ai sensi dell'art. 9 DPR 430/2001 entro il giorno feriale successivo al termine di ogni manche. L'Ispettore Commissario di Chemin de Fer, che è arbitro del gioco, indica ai partecipanti l'inizio della gara, alla quale si applica il Regolamento Generale dello Chemin de Fer in vigore presso il Casino de la Vallée. Il Regolamento, integrato dalle norme che seguono, ai fini della gara stessa, è consultabile presso la Segreteria della Direzione Giochi:

1) Il conteggio dei colpi vincenti si effettua a partire dall'assegnazione del "sabot" ad ogni giocatore sino al passaggio della mano ad altro giocatore per qualsiasi causa (perdita del colpo oppure rinuncia), con la sola esclusione dell'esaurimento delle carte per fine smazzata; in tale ipotesi, rifatto il mazzo, il conteggio riprende come per un'unica serie.

2) La sequenza di colpi del giocatore che passa la mano viene assegnata al giocatore stesso, purché abbia effettuato un minimo di cinque colpi vincenti consecutivi, oppure quattro al Grande Tavolo (uscita minima di € 500,00).

3) Il giocatore che acquista il seguito all'altezza, acquisisce il numero di colpi del titolare del banco; nel caso in cui i colpi siano pari o superiori a cinque il giocatore che acquista il seguito all'altezza parte dallo stesso punteggio, anche se al primo colpo del seguito il banco dovesse cadere.

Esempi:

Al titolare del banco che passa dopo il 5° colpo vinto: 5 punti

Al giocatore che acquisisce il seguito dopo il 5° colpo e che cade al 6° colpo: 5 punti

Al giocatore che acquisisce il seguito dopo il 5° colpo e che cade al 7° colpo: 6 punti

E così via, seguendo lo stesso criterio.

4) Verranno, inoltre, assegnati 3 punti per ogni Assi di Quadri che il giocatore, sia esso di punta che di banco, dovesse ricevere con le carte.

5) Il giocatore che acquista il seguito all'altezza e passa la mano dopo aver dato il primo colpo con esito di parità non acquisisce il numero di colpi del titolare del banco.

6) Il seguito non visto al tavolo, ma richiesto simultaneamente all'altezza da due o più giocatori in piedi, viene assegnato tramite asta limitata tra i predetti richiedenti partendo dall'importo del seguito passato; anche in questo caso vale il criterio di assegnazione dei punti espresso al precedente punto 3)

7) Non si conteggiano i colpi annullati in seguito ad errori commessi dal banchiere, dal puntatore o dall'impiegato.

8) Qualora, nel corso della manche, un giocatore non si trovasse al tavolo al momento della sua mano, l'ispettore farà eseguire la mano per conto del giocatore solo se questi, alzandosi, avrà lasciato "la consegna" all'impiegato di turno. In caso contrario farà fare la mano al primo giocatore in piedi che ne abbia fatto richiesta.

9) I giocatori possono giocare o non giocare "alla regola". Per i falsi tiraggi vige il regolamento in funzione presso la Casa da Gioco. Nel caso in cui il banchiere abbia un altro giocatore associato, i punti acquisiti saranno assegnati solo al titolare (banchiere). È ammesso, come normalmente avviene, il passaggio di un giocatore da un tavolo all'altro previa autorizzazione dell'Ispettore.

10) Gli impiegati di ogni tavolo comunicano al personale di controllo incaricato di tenere la graduatoria, il numero di colpi vincenti consecutivi effettuati dal giocatore; il personale addetto richiede a ciascun giocatore - che è tenuto a fornirli a pena di squalifica - i dati anagrafici comprovati da documento valido, annotando gli estremi del documento stesso e rilascia ad esso un tagliando, avente funzione di certificato di gioco, in cui sono annotati: nome del giocatore, posto al tavolo, ora e numero dei colpi vincenti consecutivi.

11) Ogni partecipante è tenuto a verificare l'avvenuta registrazione di ogni sequenza di colpi vincenti, e a richiedere tempestivamente, nel caso non gli venga consegnato, il certificato di registrazione e a verificarne l'esatta compilazione; per le sequenze dei colpi vincenti consecutivi non sono ammessi successivi reclami e i certificati con l'identificazione inesatta del cliente non sono validi per il computo dei punti.

12) La comunicazione dei dati anagrafici inesatti o incompleta comporta l'esclusione dalle gare e l'annullamento del punteggio.

13) La Direzione Giochi, per ogni manche rende note le classifiche ai fini dell'aggiudicazione dei premi posti in palio. I partecipanti alla gara hanno la facoltà di controllare il punteggio e presentare eventuali reclami contestualmente all'esposizione di ogni classifica. L'iscrizione al concorso è gratuita e la responsabilità della Casa da gioco si esaurisce con la consegna dei premi promessi. I concorrenti si impegnano a rispettare tutti i regolamenti generali e specifici della Casa da gioco. Qualunque violazione di tali regolamenti comporta l'esclusione dalla gara con perdita del punteggio acquisito. Mediante la partecipazione al concorso a premi, il giocatore acconsente al trattamento dei dati personali forniti al Casino de la Vallée di Saint-Vincent, in relazione alla propria partecipazione alla promozione stessa, ai sensi del D.lgs. 196 del 30.06.2003. Le informazioni sui giocatori sono utilizzate esclusivamente per gli scopi indicati nel presente regolamento ai fini dell'individuazione dei vincitori. In ogni caso, in conformità alla legislazione in materia di dati personali, il giocatore può esercitare il proprio diritto di accedere, modificare o richiedere la cancellazione dei propri dati.

5. PREMI IN PALIO E LORO VALORE COMPLESSIVO CLASSIFICA DI MANCHE

1° premio:

"Fiches non convertibili" per un valore totale di euro 30.000,00

2° premio:

"Fiches non convertibili" per un valore totale di euro 10.000,00

Totale per manche euro 40.000,00

TOTALE MONTEPREMI PER 5 MANCHE euro 200.000,00

Gli importi sopraccitati si intendono IVA esclusa. Per "fiches non convertibili" si inten-

dono "fiches" speciali che non è possibile convertire in denaro ma che possono essere solo giocate. In caso di vincita la somma viene pagata con "fiches" in corso, quindi regolarmente convertibili presso le casse della Casa da Gioco.

6. TERMINI E MODALITÀ DI CONSEGNA

La consegna dei premi avviene a cura della Casino de la Vallée s.p.a. entro il termine massimo di 90 giorni dalla data di attribuzione dei premi stessi ai vincitori risultanti dal verbale predisposto dal Notaio. La regolare consegna dei premi è assicurata dall'avvenuta prestazione di una cauzione mediante fidejussione assicurativa.

7. DEVOLUZIONE DEI PREMI NON ASSEGNATI, NON RITIRATI O RIFIUTATI

Resta inteso che in caso di mancata assegnazione o mancato ritiro dei premi assegnati (entro il termine massimo di 90 giorni), gli stessi vengono devoluti ad una delle seguenti ONLUS così come previsto dall'art. 10 del DPR n. 430 del 26 ottobre 2001:

1) A.V.P. ASSOCIAZIONE VALDOSTANA PARAPLEGICI - Località Grand Chemin, 30 - 11020 SAINT-CHRISTOPHE AO - P/CF 91003990073

ed in difetto:

2) A.L.I.C.E. ASSOCIAZIONE PER LA LOTTA ALL'ICTUS CEREBRALE - Via St.Martin de Corléans, 5/A - 11100 AOSTA - CF/PI 91033430074

I premi espressamente rifiutati dai vincitori, previa sottoscrizione di apposita liberatoria per l'azienda, restano a disposizione della Casino de la Vallée s.p.a. di Saint-Vincent nella qualità di promotore. La comunicazione ai vincitori viene effettuata a mezzo Raccomandata A/R oppure, per coloro che espressamente hanno rifiutato tale procedimento, attraverso segnalazione inserita nel sistema informatico della Casa da gioco da comunicarsi al cliente in occasione della sua successiva visita.

8. ANNULLAMENTO DELLA GARA

Qualora una manche di gara o una o più sessioni di gioco della stessa non possano avere svolgimento (forza maggiore, agitazione sindacale, etc.), a discrezione della Direzione Giochi, si provvede a riprogrammare o meno la manche (o la/e sessione/i di gioco) dandone comunicazione agli iscritti come di seguito indicato in caso di annullamento totale della gara. Il mancato svolgimento di manche (o di sessioni di gioco) non comporta l'annullamento del concorso. L'annullamento totale della gara per mancanza di iscritti o per cause di forza maggiore (comprese le agitazioni sindacali del personale della Casa da gioco) viene comunicato senza ritardo alla clientela mediante avviso scritto esposto nelle sale da gioco e pubblicato sul sito Internet aziendale www.saintvincentresortcasino.it. Di tale evenienza (annullamento o riprogrammazione della gara) viene data comunicazione al Ministero dello Sviluppo Economico DGMCCVNT, Divisione XIX, Manifestazioni a Premio.

Marco Fiore
Direzione Commerciale

+18

Il gioco non responsabile può causare dipendenza.

Seguici su:  www.saintvincentresortcasino.it

Resort & Casino